



Sondagem de Mercado - Agendamento Nº 15

Data: 10/01/2023

Horário: 09:00

Local: Reunião virtual

Assunto: Soluções para o mercado de carbono e demais ativos resultantes da utilização de Soluções Baseadas na Natureza (SbN)

Empresa Solicitante: EducaMeeple LTDA

Representante da empresa: Maik Lebarck Caliar

Participantes do Governo do Estado:

Nome	Órgão	Cargo
Eizen Monteiro Wanderley	SEAMA	Subsecretária da SUBFNS
Felipe Salles	SEAMA	Gerente da GPAIE
Ramon Moreira de Paula	SEAMA	Assessor Especial
Ester Sabino	SEAMA	Gerente da GEAAS

Ata da Reunião

A reunião teve início com os cumprimentos da Subsecretária de Negócios Sustentáveis e Investimentos de Impacto, Eizen Wanderley, que apresentou o objetivo da reunião e as ações desenvolvidas pela SEAMA para os mercados de carbono e SbN. Salientou que as sugestões obtidas a partir da sondagem de mercado serão utilizadas para estruturar uma carteira de projetos com o intuito de desenvolver o mercado jurisdicional de créditos de carbono de alta qualidade no Espírito Santo. O representante da empresa fez uma breve apresentação do negócio, informou que o foco é o desenvolvimento de jogos de realidade aumentada para uso prioritário em sala de aula, envolvendo tecnologias digitais. Informou que estão na fase final do projeto de um jogo de tabuleiro, apoiado pela Edital NIS da FAPES, que tem o foco em conscientizar sobre o tema descarbonização e cidades sustentáveis. O jogo "Carbono Zero" é uma experiência educativa envolvente que convida os jogadores a enfrentar desafios de descarbonização, baseados em acordos internacionais e nas Metas de Desenvolvimento Sustentável da ONU. Por meio de estratégias e tomada de decisões, os jogadores lideram suas cidades em direção a um futuro sustentável, promovendo a conscientização, com escolha de melhorias para sua cidade, sobre a descarbonização e a importância da ação climática global. O jogo ainda não possui tiragem, com previsão de entrega em fevereiro



deste ano. A Subsecretaria Eizen informou sobre o evento Sustentabilidade Brasil, que terá edição em 2024, que pode ser um canal de divulgação. Falou também sobre editais com possibilidade de financiamento de projetos de educação ambiental. A Gerente de Educação Ambiental e Articulação Social, Ester Sabino, informou que há uma gerência de Educação Ambiental na SEDU, criada dia 02 de janeiro deste ano, para a qual sugere a apresentação do jogo, uma vez que os programas de educação ambiental estão sendo criados. Também há espaço para conversas com secretarias municipais de educação. A reunião foi encerrada com agradecimentos a todos os participantes, reiterando o compromisso da SEAMA em fornecer informações adicionais sobre as iniciativas relacionadas ao projeto em questão.